



# ESEI.Dojo.Android



**Introducción a la programación para Android**  
*por Baltasar García Perez-Schofield*  
**Laboratorio de libre acceso, 9/11, 16h**  
**Viernes 9 de Noviembre de 2012**

- **Actividades**

- En la programación en **Android**, cada “pantalla” de la aplicación en el teléfono es una actividad (**Activity**).
  - Cada actividad tiene asociada un archivo xml que describe los widgets en ella (en *res/layout*).
  - Cada actividad debe aparecer registrada en el archivo *AndroidManifest.xml*
  - Las actividades pueden establecer varios *layouts*. Cada layout, además de establecer una forma de distribuir los *widgets*, es a su vez, directamente, un contenedor de *widgets*.

- Crear una nueva actividad
  - La forma más sencilla es escoger *new >> android activity*.

- Crear una nueva actividad (manualmente)
  - Crear una nueva clase que derive de Activity.
    - Supongamos que se llama **Activity2**.
  - Registrarla en el archivo *AndroidManifest.xml*
  - Crear un nuevo archivo XML, *activity2.xml* en *res/layout*.

```
<application android:icon="@drawable/ic_launcher" android:label="@string/app_name"
android:theme="@style/AppTheme" >
    <activity android:name=".activity1" android:label="@string/title_activity1" >
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>
    <activity android:name=".activity2"></activity>
</application>
```

- *Layouts* disponibles:
  - **LinearLayout**: *Orientation*: Vertical y Horizontal. Permite “apilar” los widgets siguiendo una fila o una columna.
  - **GridLayout**: Especificando el número de filas y el número de columnas, se establecen los widgets como en una tabla.
  - **FrameLayout**: Para un solo widget.
  - **RelativeLayout**: Los widgets se van alineando en relación con los otros.