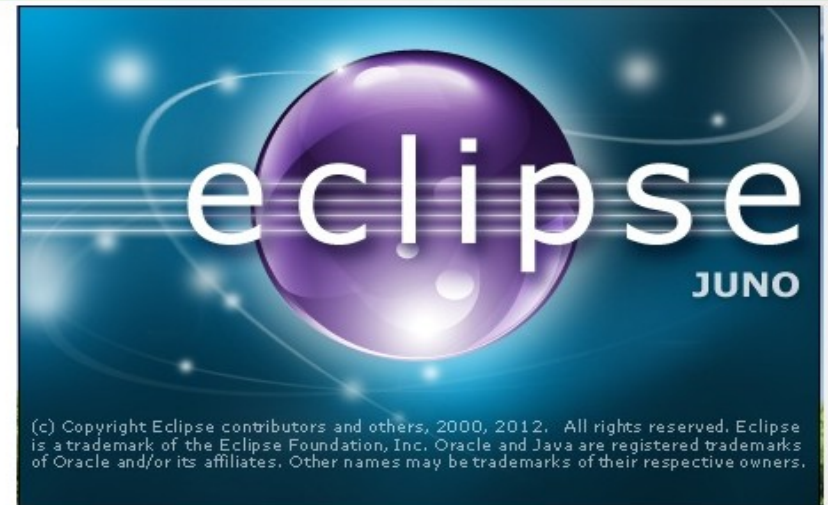




ESEI.Dojo.Android



Introducción a la programación para Android
por Baltasar García Perez-Schofield
Laboratorio de libre acceso, 9/11, 16h
Viernes 9 de Noviembre de 2012

Uso diálogos creados con Builder

- Los diálogos se crean utilizando la subclase **Builder** de la clase **AlertDialog**.

```
AlertDialog.Builder builder =  
    new AlertDialog.Builder( this );  
AlertDialog dlg = builder.create();  
dlg.setMessage( "Hola" );  
// ...  
dlg.show();
```

Uso diálogos creados con el Builder

- Para crear los botones...

```
dlg.setButton( AlertDialog.BUTTON_POSITIVE,  
              "Sí",  
              new DialogInterface.OnClickListener() {  
                public void onClick(  
                    DialogInterface dialog, int which)  
                {  
                }  
            }  
            ));
```

Uso diálogos creados con el Builder

- Para crear los botones...

```
dlg.setButton( AlertDialog.BUTTON_NEGATIVE,  
              "No",  
              new DialogInterface.OnClickListener() {  
                public void onClick(  
                    DialogInterface dialog, int which)  
                {  
                }  
            }  
            ));
```