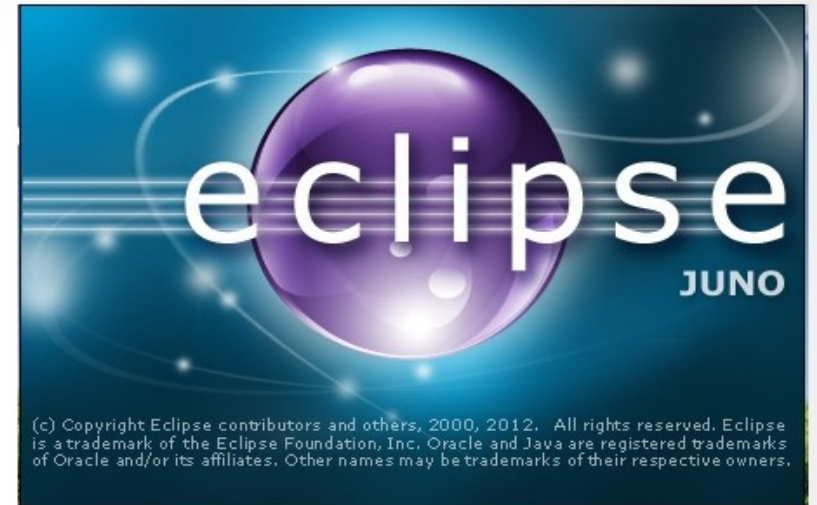




ESEI.Dojo.Android



(c) Copyright Eclipse contributors and others, 2000, 2012. All rights reserved. Eclipse is a trademark of the Eclipse Foundation, Inc. Oracle and Java are registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

Introducción a la programación para Android
por Baltasar García Perez-Schofield
Laboratorio de libre acceso, 9/11, 16h
Viernes 9 de Noviembre de 2012

Uso de varias actividades

- Las actividades se enlazan mediante “intents”.
- En primer lugar, se localizan los widgets que lanzarán la nueva actividad.

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate( savedInstanceState );  
    setContentView( R.layout.activity1 );  
  
    Button btGotoActivityTwo =  
        (Button)  
        this.findViewById( R.id.btGotoActivityTwo );  
    ...  
}
```

Lanzar otra actividad

- Después, se lanza el *intent*:

```
btGotoActivityTwo.setOnClickListener(  
    new View.OnClickListener() {  
  
    public void onClick(View v) {  
        this.startActivity(  
            new Intent( v.getContext(), activity2.class )  
        );  
    }  
  
});
```

Lanzar otra actividad

- ... y para terminar una actividad:

```
public void onClick(...)  
{  
    // ...  
    this.finish();  
    // ...  
}  
  
});
```

Lanzar otra actividad

- Si se desea obtener un resultado:

```
btGotoActivityTwo.setOnClickListener(  
    new View.OnClickListener() {  
  
    public void onClick(View v) {  
        this.startActivityForResult(  
            new Intent( v.getContext(), activity2.class ),  
            0  
        );  
    }  
  
    });
```

Lanzar otra actividad

- En la segunda actividad, añadir un *setResult()*:

```
public void onClick(...)  
{  
    this.setResult( 0 );  
    this.finish();  
}
```

- ... y añadir también en la primera un gestor de resultados:

```
public void onActivityResult(int requestCode,  
                             int resultCode, Intent data)  
{  
    // ...  
}
```

Lanzar otra actividad

- Si se desean compartir datos:

```
btGotoActivityTwo.setOnClickListener(  
    new View.OnClickListener() {  
  
    public void onClick(View v) {  
        Intent myIntent =  
            new Intent( v.getContext(), activity2.class );  
        myIntent.putExtra( "extra", "hola" );  
        this.startActivityForResult( myIntent );  
    }  
  
    });
```

Lanzar otra actividad

- ... y al comenzar con la segunda actividad:

```
public void onCreate(Bundle b)
{
    // ...
    String extra = (String)
        this.getIntent().getExtras().get( "extra" );
    // ...
}

});
```


Cambiar la clase aplicación

- La clase aplicación puede cambiarse para almacenar datos (atributos) en ella.
- También es necesario cambiar *AndroidManifest.xml*

```
class MiApp extends android.app.Application {  
}
```

```
<application  
    android:icon="@drawable/ic_launcher"  
    android:label="@string/app_name"  
    android:name="MiApp" >
```