

Legibilidad del código fuente: facilitando el mantenimiento de las aplicaciones

García Perez-Schofield J. Baltasar.
Escuela Superior de Ingeniería Informática
Universidad de Vigo, España(Spain). jbgarcia@uvigo.es

April 17, 2004

1 Legibilidad

En la exposición se proponen diferentes técnicas, que, asociadas a la indentación, pueden ayudar a escribir código más legible. En concreto, se enumeran técnicas de escritura de comentarios, técnicas de formato de definición de variables, técnicas de división del código en líneas, y finalmente, escritura correcta de condiciones y bucles.

Además, se explican también otras técnicas, no sintácticas, sino semánticas, que facilitan enormemente la escritura de código. En concreto, se repasa el nombrado de variables, que permite, realizándolo de manera exhaustiva, distinguir la función de la variable por su nombre. El nombrado de funciones y procedimientos, que debe ser significativo y explicar de manera clara y concreta la funcionalidad ... etc.

Finalmente, se propone un ejemplo real, sacado de un libro de texto de primero de carrera, sobre el juego del Nim, con lo que se busca fomentar el espíritu crítico de los asistentes a la charla.

La última parte de la exposición, ya de una manera lúdica como ejemplo de lo que no se debe hacer, se dedica al concurso de C-ofuscado, que trata precisamente de programas que parten de códigos fuente ilegibles.

2 Bibliografía

- Eckel (2000). "Thinking in C++". Prentice Hall
- Caro, Ramos, Barceló (2002). "Introducción a la programación con orientación a objetos". Prentice-Hall

3 Referencias WWW

- Documentación de Microsoft:

<http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?>

<url=/library/enus/>

stg/stg/coding_style_conventions.asp

- Documentación de Sun:

<http://java.sun.com/docs/codeconv/html/CodeConvTOC.doc.html>